**Bootcamp Projects**

Përshendetje,

Për projektet e bootcampit kam zgjedhur projektin Random Number Generator dhe Tic Tac Toe.

Tek Random Number Generator kam importer paketen Random cam krijuar një variable qe ma jep një numer nga 1-10.

Nje variable tjeter për te ditur kur perdoruesi shtyp nje numer.

Me an te while kam mundsuar qe deri sa perdoruesi ta jep nje numer te mos vazhdoj kodi. Pasi qe perdoruesi ta jep nje numer kam perdorur if else statements ku if tregon nese variabla guess dhe num jan te njejt ather perdoruesi ka qelluar numrin ndersa nese nuk jan te njejta kam printuar nje string ku thot try again.

Tek Tic Tac Toe kam importuar paketen tkinter, kam krijuar nje funksion ku percakton radhen e lojtareve. Pastaj kam krujar nga nje funksion per secilin kateror te mundeshem ku pasi qe lojtari te klikoj rradha kalon te lojtari tjeter dhe kam thirrur funksionin check ku ne te kam lidhur butonet e klikushme me ato qe kam formuar me ui me von poashtu ben edhe llogaritjen nese njeri nga lojtartet ka mbushur tri hapsirat dhe ka fituar llogaritjet jane ber per secilen mundesi te mundshme veqmas. Kam krijuar edhe ni funksion win qe mer si parameter player dhe printon nje line qe thot se lojtari ka fituar dhe emrin e lojtarit (0, X).